

BIPROGY 教育サービス コースご案内

コース名	ソフトウェアテストの基礎技術		eラーニング	
概要	ソフトウェアの品質を確保し、プロジェクトの生産性を上げるために、テストの考え方やプロセスを正しく理解し、適切なテストを行うための知識・技術を修得します。			
学習目標	<ul style="list-style-type: none">・ソフトウェアテストについての用語や定義の知識を得ることができます。・ソフトウェア開発工程に合わせて、テストを計画し、実施することができます。・テストを設計するための技法を身に付けることができます。			
対象者	・入社2-3年目の若手システムエンジニア			
前提知識	・システム開発の経験			
学習時間	12時間(eラーニング)	契約期間	3ヶ月	
内容	<ol style="list-style-type: none">1) 学習の前に<ul style="list-style-type: none">・ソフトウェアテストについて学習する必要性・ソフトウェアテストについての前提知識2) テストの基礎<ul style="list-style-type: none">・テストとは何か・基本的なテストプロセス・テストの心理学3) ソフトウェアテストの分類<ul style="list-style-type: none">・ソフトウェア開発モデルとテスト・テストレベル・テストタイプ・その他のテスト4) 静的技法<ul style="list-style-type: none">・レビューとプロセス・レビュープロセス・静的テストのあれこれ	<ol style="list-style-type: none">5) テストの設計技法<ul style="list-style-type: none">・テスト設計技法とは・仕様ベース、ブラックボックスのテスト設計技法・構造ベース、ホワイトボックスのテスト設計技法・テスト技法の選択6) テストのマネジメント<ul style="list-style-type: none">・テスト組織・テスト計画作業と見積り・テスト進捗のモニターとコントロール・構成管理・リスクとテスト・障害管理7) テスト支援ツール<ul style="list-style-type: none">・テストツールの種類・ツールの効果的な使い方:利点とリスク		
備考				

