

(EAJ36A) 役に立つオブジェクト指向とモデリング

コース名	役に立つオブジェクト指向とモデリング	
概要	実務に役立つ、オブジェクト指向の基礎知識とUMLによるモデリングを学び、オブジェクト指向開発でどのように適用するのかを修得します。	
学習目標	・オブジェクト指向のメリット／デメリットについて説明できるようになります。 ・オブジェクト指向開発の手順と成果物について説明できるようになります。 ・代表的なUMLのモデリングについて説明できるようになります。	
対象者	・何らかのシステム開発を経験し、今後開発実務でオブジェクト指向を使用しようとする方 ・すでにオブジェクト指向の概要を学習したが、どのように活用すべきか悩んでいる方	
前提知識	・JavaとUMLの基礎知識	
期間	2日間(7時間／日)	
内容	1) オブジェクト指向の基礎知識 ・クラスとインスタンス ・属性と振る舞い ・協調動作 ・カプセル化/情報隠蔽 ・継承 ・インタフェース 2) UMLモデリング演習 ・クラス図(設計) ・シーケンス図(設計)	3) オブジェクト指向開発とモデリング演習 ・クラス図(分析) ・アクティビティ図(分析) ・ユースケース図(分析)
備考	・本研修はオンライン研修または集合研修で実施可能です。	