

2022年6月16日

子どもたちのプログラミング的思考の育成を目指す 「Minecraft カップ 2022 全国大会」に大会パートナーとして参画

BIPROGY は、「Minecraft カップ 2022 全国大会」に大会パートナーとして参画します。

「Minecraft カップ 2022 全国大会」は、学校教育の現場でも使われている「教育版マイクラフト」を使い、テーマに沿って作られたワールドを全国・世界から募集、内容を競い合う大会です。

BIPROGY は、マイクラフトを通じた子どもたちの体験学習として、普段の学びや遊びで得た知識をマイクラフトの世界で形にしていく体験は意義あるものと考えます。未来の創り手である子供たちが、Minecraft を通してプログラムの思考を育み、企画や制作、発表という一連のプロセスを体験して成長することを支援します。



【「Minecraft カップ 2022 全国大会」概要】

「Minecraft カップ 2022 全国大会」は、一般社団法人 ICT CONNECT 21 および一般社団法人ユニバーサル志縁センターが開催するイベントです。作品テーマは「生き物と人と自然がつながる家・まち～生物多様性を守ろう～」です。本大会では、SDGs のうち「14：海の豊かさを守ろう」と「15：陸の豊かさも守ろう」を作品テーマに設定しています。参加者は、作品にこの両方またはいずれかを取り入れて、生物多様性保全の要素が入ったワールドを制作することが求められます。

期間	作品テーマ発表・エントリー受付開始：2022年5月31日（火） 応募受付終了：2022年9月11日（日） 最終審査会・表彰式開催：2023年2月5日（日）
審査基準	構想力、調査力、技術力、計画力、テーマ性、作品完成度
作品テーマ	大会作品テーマ「生き物と人と自然がつながる家・まち～生物多様性を守ろう～」のもと、下記 SDGs 目標の両方またはいずれかを取り入れてワールドを制作する。 14：海の豊かさを守ろう 15：陸の豊かさも守ろう

以上

■ 関連リンク

BIPROGY TERASU 「未来を変える「発想力」子どもたちが描く SDGs 時代の都市像」
<https://terasu.biprogy.com/article/minecraftcup2021/>

「Minecraft カップ 2022 全国大会」公式サイト <https://minecraftcup.com/>

※記載の会社名、団体名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

※掲載の情報は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更される場合がありますので、あらかじめご了承ください。

<報道関係お問い合わせ窓口>

https://www.biprogy.com/newsrelease_contact/